

REGULAMIN TURNIEJÓW NEUROSHIMA HEX wersja wstępna 2.4

Informacje ogólne:

1. W turnieju biorą udział osoby, które wcześniej wpisały się na listę, a ta zostaje zamknięta 10 minut przed rozpoczęciem turnieju.
2. Osoby, które są wpisane na listę, a nie zjawiają się na „wyczytaniu” graczy, zostają automatycznie wykreślone z listy.
- 3. Każdy z uczestników powinien mieć własne żetony.**
4. Aby miejsce w rankingu ogólnym zostało wzięte na starcie pod uwagę, a po turnieju gracz otrzymał punkty, należy pokazać jakiś dokument ze zdjęciem.
5. W turnieju można grać następującymi armiami:
 - Borgo
 - Hegemonia
 - Moloch
 - Posterunek
6. Przed każdą grą przeciwnicy losują armie, którymi będą grali.
 - jeżeli obaj się zgodzą, mogą się wymienić swoimi taliami
7. Gracz, który ma pierwszy wystawić swój Sztab, jest wybierany drogą losową (moneta, kość itp.).
8. Gracz może poruszać dowolnie swoimi żetonami w trakcie swojej tury (o ile nie jest to sprzeczne z zasadami).
 - wyjątek: nie można cofnąć Odepchnięcia

Schemat rozgrywek:

1. Turniej rozgrywany jest hybrydą systemu szwajcarskiego.
 - wygrana za 3 punkty
 - remis za 1 punkt
 - przegrana za 0 punktów
2. Całość dzieli się na 5 rund, w których uczestnicy grają w parach.
 - w przypadku szybkiego rozegrania wszystkich rund może zostać przyznana dodatkowa (jeżeli wszyscy uczestnicy się na to zgodzą)
 - jeśli graczy jest mniej niż 10, ilość rund to ilość osób/2 z zaokrągleniem w dół
3. W jednej rundzie są rozgrywane wszystkie pojedynki na raz, a po ich skończeniu następuje 10 minut przerwy.
4. Gdy liczba graczy jest nieparzysta, w każdej rundzie ten z najmniejszą ilością punktów zostaje „wolnym strzelcem”, czyli dostaje 3 punkty bez rozgrywania walki.
 - jedna osoba nie może zostać dwa razy „wolnym strzelcem” w tym samym turnieju
5. W pierwszej rundzie gracze są ustawiani wg rankingu ogólnego i następnie dobierani w pary (pierwsze miejsce z drugim, trzecie z czwartym itd.).
6. W następnych rundach gracze są ustawiani wg ilości punktów z poprzednich rund i dobierani od najwyższej ich ilości (znów pierwszy z drugim, trzeci z czwartym itd.).
 - dwaj gracze mogą grać ze sobą tylko jeden raz
7. Każdy uczestnik może grać jedną armią maksymalnie dwa razy.
8. Po zakończeniu wszystkich rund osoba z najwyższym wynikiem otrzymuje Tytuł Mistrza.
 - gdy kilka osób posiada taki sam najwyższy wynik, następuje między nimi dogrywka

Punkty do klasyfikacji ogólnej:

1. Ilość punktów zdobyta w trakcie wszystkich rund jest dodawana do klasyfikacji ogólnej.
2. Zwycięzca otrzymuje dodatkowe punkty z racji zdobycia Tytułu Mistrza.
3. Na niektórych turniejach każdy uczestnik za samo wzięcie udziału w rozgrywkach może dostać bonusowe punkty.
4. Osoba, która rezygnuje w trakcie turnieju, nie otrzymuje żadnych punktów.